



# ADIS, ADHESIF POUR STRUCTURES PREFABRIQUEES EN CERAMIQUE ET CIMENT



## Descripción

Adhésif en poudre de couleur blanche, qui mélangé avec de l'eau est très efficace pour placer des grilles et balustrades de ciment et céramique. Couleur blanc.

## Application

Adis s'utilise pour l'union et le placement de préfabriqués céramique et de ciment, comme balustrades, etc. Adis permet unir les pièces entre elles et aussi dans l'union des pièces au support.

### d'application

### Modes

Mettre ADIS dans un récipient et ajouter de l'eau.

La proportion de l'eau du mélange est 6,5lt d'eau pour un sac de 25 kg

Mélanger manuellement ou avec un agitateur à faible vitesse (400-500 tpm) jusqu'à l'obtention d'une pâte homogène.

- Le matériau est ensuite appliqué dans une épaisseur d'environ 3 mm à l'aide d'une truelle crantée sur les supports

verticaux ou à l'aide d'une cuillère ou petite cuillère sur les supports horizontaux. Il faut presser la pièce pour la fixer en place.

Le mortier compte sur un temps ouvert nécessaire (approx 15 minutes selon la température) pour réaliser les



Avda. da Enerxía, nº 153, Pol. Ind. de Sabón

15143 Arteixo, A Coruña

Tel.: 981 602 111

Fax.: 981 601 508

Email: desarrollo@teais.es

síguenos en:



corrections d'alinéation des pièces unies.

## Nettoyage

Nettoyer abondamment avec de l'eau lorsque le matériel est encore frais.

## Fiche technique

Densité en poudre  $1,200 \pm 0,050$  g/cc.

Densité en masse  $1,950 \pm 0,050$  g/cc.

Densité de durcissement  $1,800 \pm 0,050$  g/cc.

Absorption d'eau  $26 \pm 2\%$

Adhérence  $> 0,5$  N/mm<sup>2</sup>

Couleur/sblanc et autres selon commande

## Performance

3 kg par m<sup>2</sup> en couche de 2 mm.

## Stockage

Dans son emballage d'origine, le produit se conserve 2 ans sous des températures modérées et à l'abri de l'humidité, dans un endroit sec et frais.



📍 Avda. da Enerxía, nº 153, Pol. Ind. de Sabón  
15143 Arteixo, A Coruña  
☎ Telf.: 981 602 111  
📠 Fax.: 981 601 508  
✉ Email: desarrollo@teais.es

síguenos en:

